**#1 Game idea: Shield-Yourself**

**Kamera açısı:** Kamera açısı tepeden olacak.

**Oyuncu kontrolleri:** Oyuncu yürüyebilecek; sağ, sol, ileri, geri. Kalkan olacak kalkanı sağa ve sola döndürecek iki tuşla ve saat yönü veya saatin ters yönünde. Kalkanı özel bir tuşla ileri fırlatacak ve ok geri sekecek, düşmanın canını indirecek. Veya adama kalkanla vurabilecek.

**Sahne:** Bir sahne olacak ve karakter düşmanları öldürüp hayatta kalmaya çalışacak. Odada basit engeller olabilir ama labirent gibi olmayacak.

**Skor:** Skor sistemi hayatta kaldığı zamana göre belirlenecek ve öldürdüğü düşmanların da belli bir puanı olacak ve onlar da eklenecek.

**Düşman hareketleri:** İlk başta rastgele bir yerlerden ok gelecek şekilde tasarlamıştık fakat sonradan ok fırlatan adamlar olsun veya sabit hareket etmeyen bir ok fırlatma makinesi olsun gibi düşündük. Karakterler rastgele olarak gezecek ve ok fırlatacak karaktere.

**#2 Game**